

Pravidla pro mladší žáky

Mladší žáci hrají podle Pravidel fotbalu s těmito odlišnostmi:

Hrací plocha: je mezi pokutovými územími klasického fotbalového hřiště a musí splňovat pravidlo 1 Pravidel fotbalu (hrací plocha musí mít tvar obdélníka). Pokutové území (PÚ) je vymezeno v šířce klasického pokutového území (šestnáctky) a délce 12 m (do hloubi hřiště). Značka pokutového kopu je ve vzdálenosti 7 m od středu brankové čáry. Rohové praporky a označení délky PÚ od brankové čáry se provede vyššími kužely na pomezích čarách.

Hraje se s 8 hráči v poli a brankářem. Minimální počet hráčů v poli do utkání je 7.

Hrací doba: 2 x 35 minut, vždy s 15 min přestávkou

Míč: hraje se s míčem o velikosti č. 4!!!

Branky: 5 x 2 m

Střídání hráčů: opakované (hokejové) pouze v přerušené hře. Střídání je povoleno pouze v prostoru technické zóny střídaček družstev.

Za správné provádění střídání hráčů i jejich správný počet na hrací ploše zodpovídá vedoucí družstva a trenér. V případě, že rozhodčí zjistí vyšší počet hráčů z jednoho týmu na hrací ploše, hru přeruší (pokud neuplatní výhodu ve hře), hráče, který přišel jako poslední, napomene za neoprávněný vstup na hrací plochu a vykáže ho z hrací plochy. Hru naváže nařízením nepřímého volného kopu v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry.

Platí pravidlo o ofsajdu, k utkání nejsou delegováni AR1 a AR2.

Zakázaná hra:

1. pokud je zahrána malá domů, brankář jí nesmí chytit rukama. V tomto případě bude nařízen PK.
2. brankář může mít míč v držení rukou v PÚ maximálně po dobu 6 sekund, přičemž kroky brankáře v PÚ se nepočítají, jakmile položí míč na zem, může hrát pouze nohou. V případě opětovného chycení míče rukou je nařízen PK.
3. brankář nesmí z vlastního PÚ vykopávat přes středovou čáru bez dopadu míče na zem / ani half-volejem /, ale smí míč vyhodit přes středovou čáru rukou. Nepřípustná je i varianta, že brankář nadhodí či přihraje míč vedle stojícímu spoluhráči a ten vykopává přes půli (varianta, že hráč stojí v PÚ). Při porušení tohoto pravidla se hra naváže přímým volným kopem ze středové čáry. Tato podmínka platí i pro ostatní hráče ve vlastním pokutovém území, byl-li míč před tím ze hry (při rozehrání standardní situace).
4. Hráči mohou po kopu od branky svého týmu převzít míč v PÚ, až po té smí být v pokutovém území bránění. Hráči soupeře jsou při kopu od branky mimo PÚ!! Vzdálenost místa kopu od branky se měří zhruba šesti kroky brankáře od brankové čáry. Rozhodčí dohlíží spíše než na vzdálenost na to zda hráči soupeře jsou za hranicí PÚ, což má umožnit lépe dostat míč do kombinační hry a předchází tak pouhému nakopávání vpřed.

Standardní situace: autové vřazování se provádí vhozením míče z místa, kde opustil hrací plochu, rozehrání rohového kopu se provádí z rohu pokutového území normálního hřiště (zkrácený roh). Zeď u TK stojí ve vzdálenosti 6 m od míče.

Technická zóna je shodná s technickou zónou normálního hřiště.

V prostoru technické zóny se mohou zdržovat pouze osoby, uvedené v zápise o utkání.

